# **ВВЕДЕНИЕ**

Все, кто имеет дело с компьютером, так или иначе сталкивались с компьютерными играми, и подавляющее большинство может сходу назвать несколько игр, которые им особенно понравились. Те, кто уже совсем наигрался, почти наигрался или еще не наигрался, но в процессе общения с компьютером уже начал совмещать игры с чем-нибудь более полезным, возможно, хотели бы придумать какие-нибудь свои, не похожие ни на какие другие игры.

Многое захватывает в таком творчестве. И не сам процесс игры, а разработка игровой вселенной, ее проектирование и реализация. Когда можно слить воедино сценарий, графику, музыку, искусно задуманный и умело запрограммированный алгоритм - создать единый мир, живущий по законам, которые ты же для него и придумал.

В настоящие время в связи с развитием компьютерной техники появилась возможность автоматизировать многие процессы, с одной стороны. С другой стороны, в связи со стремительным развитием компьютерных технологий, появилась и потребность в автоматизации многих аспектов жизни.

Разрабатываемый программный продукт помогает тренировать логику, внимание, развивает интеллект. Именно по этой причине, в современном мире данный продукт с использованием информационных технологий будет особенно актуален.

Выдвигается гипотеза, что приложение «Угадай слово по картинкам» с использованием СУБД MS SQL Server будет являться полезным для использования в образовательных учреждениях и в личных целях развития функций интеллекта.

Целью данного курсового проекта, является разработка программного продукта «Угадай слово по картинкам» с использованием СУБД MS SQL Server

Объектом в данной работе является приложение «Угадай слово по картинкам»

Предметом является возможность оптимизации процессов, связанных с обработкой информации, регистрация незарегистрированных, и авторизация в системе уже зарегистрированных пользователей.

Для достижения поставленной цели необходимо выполнить следующие задачи:

* Разработать техническое задание;
* Проанализировать прототипы;
* Разработать программный продукт
* Провести тестирование и отладить программный продукт;
* Разработать руководство пользователя

Разрабатываемое приложение сможет применяться как соревновательный элемент среди зарегистрированных пользователей.

Данный Программный продукт поможет освоить новые технологии разработки приложения в связи с проектируемой базой данных для создания алгоритма тренировки знаний, логики и смекалки пользователей.